Hafta 1:• Proje gereksinimlerini belirleme• Tasarım konseptlerini gözden geçirme• Oyun mekaniğini ve düzeyleri planlamaHafta 2:• Oyun arayüzünün tasarımını oluşturma• Ana menü, seviye seçimi ve oyun içi ekranları tasarlamaHafta 3-4:• Oyunun temel yapısını oluşturma• Gemilerin ve üçgenlerin modellemesini ve animasyonlarını yapmaHafta 5-6:• Üçgenlerin eksik açılarını tamamlama mekaniğini oluşturma• Seviyelerin oluşturulması ve geçiş mekanizmasının kodlamasıHafta 7-8:• Grafik tasarım ve animasyonları entegre etme• Ses efektleri ve arka plan müziği eklemekHafta 9:• Oyunu test etme ve hataları düzeltme• Deneme kullanıcılarından geri bildirim toplama ve iyileştirme yapmaHafta 10:• Son rötuşları yapma ve oyunun nihai sürümünü hazırlama• Oyunu yayınlama için gerekli adımları atma (platforma göre değişebilir)